

Proyecto: Sitio Web http://automationpractice.com/index.php

Plan de Prueba Automatizadas

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Camilo Andrés Rodríguez Hoyos | Plan de Prueba | Enero 07 de 2022 |

Tabla de Contenidos

[1.Introducción](#_Toc91775411)

[2. Alcance](#_Toc91775412)

[2.1 No está en el alcance](#_Toc91775413)

[3. Roles y Responsabilidades](#_Toc91775414)

[5. Diseño de casos de prueba](#_Toc91775415)

[6. Ambiente y Herramientas de Pruebas](#_Toc91775416)

[6.1 Herramientas de Pruebas](#_Toc91775417)

[6.2 Ambiente de Pruebas](#_Toc91775418)

[7. Criterios de Entrada y Salida](#_Toc91775419)

[7.1 Criterios de Entrada](#_Toc91775420)

[7.2 Criterios de Salida](#_Toc91775421)

[8. Planificación de ejecución de las pruebas](#_Toc91775422)

[9. Reporte de Pruebas](#_Toc91775423)

# 1.Introducción

En este documento se describe el plan para la realización de pruebas automatizadas se describe el alcance de las mismas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar y los riesgos de las pruebas del proyecto http://automationpractice.com/index.php

Este documento tiene como principal objetivo generar un plan de pruebas automatizada para la página web http://automationpractice.com/index.php por medio del framework de Sofka–WEB UI. Dicho proyecto se trabajará bajo la metodología ágil scrum y contará con 2 Sprints, cada uno de dos semanas.

Se realizarán pruebas de componente para cada historia de usuario, pruebas estáticas y pruebas dinámicas.

# 2. Alcance

Se realizarán pruebas automatizadas a las funcionalidades seleccionadas durante la planificación de cada sprint usando framework de Sofka–WEB UI.

**Alcance Sprint 1:** Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguientes historias de usuario:

HU001 – Se prueba la función Contact Us con el llenado de los campos obligatorios.

Criterios de Aceptación 1(CA001):

1. Ir a la pagina principal.
2. Ir a Contact Us
3. llenar los datos
4. Enviar la información
5. Verificar que sea exitoso

HU002 – Se prueba la función Contact Us con el llenado de los campos pero sin mensaje.

Criterios de Aceptación 2(CA002):

1. Ir a la pagina principal.
2. Ir a Contact Us
3. llenar los datos
4. Enviar la información
5. Verificar que sea fallido

**Alcance Sprint 2:** Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historias de usuarios :

HU003 – Se prueba el carro de compras con pago por banco.

Criterios de Aceptación 3(CA003):

1. Ir a la pagina principal.
2. Ir a Women
3. escoger 2 prendas
4. proceder la compra por banco
5. Verificar que la orden se complete

HU002 – Se prueba el carro de compras con pago por cheque.

Criterios de Aceptación 4(CA004):

1. Ir a la pagina principal.
2. Ir a Dresses
3. escoger 2 prendas
4. proceder la compra por cheque
5. Verificar que la orden se complete

## 2.1 No está en el alcance

1. Comprobar bases de datos
2. Llenado de base de datos
3. Comprobar pagos
4. Comprobar Backed
5. Comprobar formulas
6. Comprobar precios y promociones

# 3. Roles y Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Roles** | **Responsabilidades** |
| Manager de QA | Verificar que lo realizado corresponda. |
| Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA | Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas  Reporte de Defectos  Reporte de progreso de las pruebas  Diseño e implementación de las pruebas.  Ejecución de las pruebas automatizadas.  Reporte de resultados de las pruebas. |

4. Riesgos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA001** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir a la pagina principal | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar ir a Contact Us | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar llenar los datos | 3 | 3 | 9 |
| 4 | Validar enviar la información | 2 | 2 | 4 |
| 5 | Validar que sea exitoso | 2 | 1 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA002** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir a la pagina principal. | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar ir a Contact Us | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar llenar los datos | 3 | 3 | 9 |
| 4 | Validar enviar la información | 2 | 2 | 4 |
| 5 | Validar que sea fallido | 2 | 1 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA003** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir a la pagina principal. | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar ir a Women | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar escoger 2 prendas | 3 | 3 | 9 |
| 4 | Validar proceder la compra por banco | 2 | 2 | 4 |
| 5 | Validar que la orden se complete | 2 | 3 | 6 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA004** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Validar ir a la pagina principal. | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Validar ir a Dresses | 2 | 3 | 6 |
| 3 | Validar escoger 2 prendas | 3 | 3 | 9 |
| 4 | Validar proceder la compra por cheque | 2 | 2 | 4 |
| 5 | Validar que la orden se complete | 2 | 3 | 6 |

# 5. Diseño de casos de prueba

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba para el HU001 y HU002:

@FeatureName:ContactUS  
Feature:Escribir en contact us  
 Como usuario registrado del sistema  
 quiero contactarme con servicio al cliente  
 para saber cuando llega la nueva coleccion  
  
 @ScenarioName:LlenarTodosLosCamposObligatorios  
 Scenario: Llenar todos los campos obligatorios  
 Given el usuario esta en la pagina y desea contactarse con servicio al cliente  
 When el usuario llena todos los campos  
 Then el usuario deberia ver el mensaje **"Your message has been successfully sent to our team."**

@ScenarioName:OlvidarEscribirUnMensaje  
 Scenario: Olvidar escribir un mensaje  
 Given el usuario entra en la pagina y desea contactarse con servicio al cliente  
 When el usuario llena los campos pero no escribe el mensaje  
 Then el usuario debera ver el mensaje **"The message cannot be blank."**

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba para el HU003 y HU004:

@FeatureName:ComprarPorMedioDelCarroDeCompras  
Feature:Comprar por medio del carro de compras  
 Como usuario registrado del sistema  
 quiero agregar 2 pruductos y pagarlos desde el carro de compras  
 para saber si tengo la plata para pagar todo  
  
 @ScenarioName:PagarPorMedioDeUnBanco  
 Scenario: Pagar por medio de un banco  
 Given el usuario logeado esta en la pagina y desea realizar dos compras  
 When el usuario entra a Women y agrega dos productos  
 Then el usuario completa los pasos y debera ver el mensaje **"Your order on My Store is complete."**  
  
@ScenarioName:PagarPorMedioDeUnCheque  
 Scenario: Pagar por medio de un cheque  
 Given el usuario logeado entra en la pagina y desea realizar minimo dos compras  
 When el usuario entra a Dresses y agrega dos productos  
 Then el usuario completa los pasos y deberia ver el mensaje **"Your order on My Store is complete."**

# 6. Ambiente y Herramientas de Pruebas

## 6.1 Herramientas de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| **Herramienta** | **Función** |
| Sofka Framework | Framework de Sofka para realizar pruebas automatizadas |
| Selenium | Selenium es un entorno de pruebas de software para aplicaciones basadas en la web |
| Gradle | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías |
| Junit | JUnit es un conjunto de bibliotecas creadas por Erich Gamma y Kent Beck que son utilizadas en programación para hacer pruebas unitarias de aplicaciones Java |
| Chromedriver | Crea una instancia del navegador Chrome |
| Cucumber | Gestor de features en leguaje Gherkin |
| Java faker | Es una librería que puede usarse para generar data real y aleatoria |

## 6.2 Ambiente de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| Navegadores | Chrome, Mozilla Firefox, Edge |
| Sistemas Operativos | Windows |

# 7. Criterios de Entrada y Salida

## 7.1 Criterios de Entrada

* Las funcionalidades deben estar desplegadas en el ambiente de QA y haber sido probadas manualmente.
* El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución
* El ambiente de QA está disponible.

## 7.2 Criterios de Salida

* Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados ya mencionados
* Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas
* Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# 8. Planificación de ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas por Sprint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint | Funcionalidades | Comentarios |
| 1 | Probar la funcion Contact Us de la pagina http://automationpractice.com/index.php | No se comprueba la base de datos, compras, promociones el backed |
| 2 | Probar la funcion del carro de compras de la pagina http://automationpractice.com/index.php | No se comprueba la base de datos, compras, promociones el backed |

Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

# 9. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través del mismo framework de sofka. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de la automatización. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.

